

Manual básico de Pencil v04.4b



Pencil es un programa de ilustración con las herramientas que necesitas para correr crear animaciones en 2D, podrás crear tus propios cortos combinando técnicas de ilustración tradicional con gráficos vectoriales.

Ilustrar con Pencil no diferente mucho de dibujar sobre papel. Primero dibujas un objeto o un personaje y luego, le das movimiento fotograma a fotograma.

Como herramientas incluye un lápiz, un pincel, herramientas para crear polilíneas, colorear por trazos o por zonas y una línea de tiempo para marcar los fotogramas de la animación.

A diferencia con entornos orientados a la animación web, Pencil no utiliza Flash como plataforma. Su objetivo principal es la animación tradicional. Ofrecerte las herramientas básicas para que puedas dejarte llevar por tu lado más creativo.

Ventana de herramientas:



Sketch: (Boceto) dibuja formas libres.



Colouring tool: (Herramienta de color) permite colorear por trazos.



Draw: (Dibujar) dibuja formas libres.



Polyline: (poli línea) dibuja líneas rectas o curvas



Erase: (Borrador) borra solo la parte del lienzo que deseamos.



Clear: (limpiar) borra todo el lienzo.



Fill: (Rellenar) sirve para colorear por zonas.



Pick colour: (Escojer color) selecciona un color cualquiera en el lienzo.



Select: (Seleccionar) selecciona un lugar especifico de el lienzo.



Select/Move object: (seleccionar/Mover objeto) mueve las selecciones hechas con la herramienta "select".

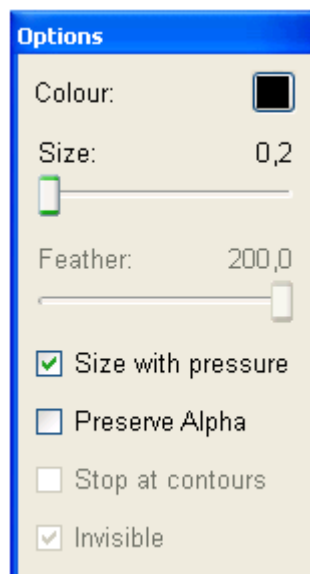



Move/Zoom canvas: (Mover/Zoom lienzo) mueve el lienzo o hace acercamientos.



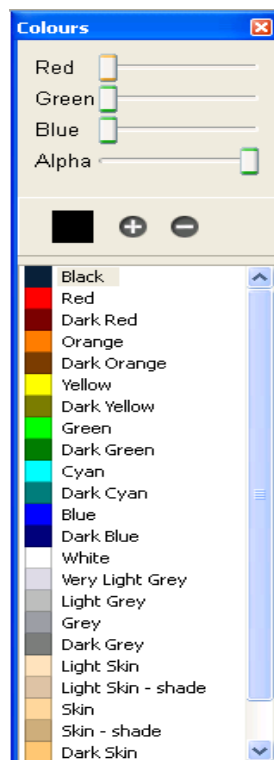
Modifi curve: (Modificar curva) permite modificar las curvas.

Ventana de opciones:



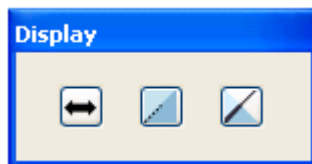
Presenta opciones que permiten ocultar o mostrar la ventana de color, cambiar el tamaño del trazo que se realiza con las diferentes herramientas, controlar la dureza de la "herramienta de color" , etc... es decir, permite modificar y acomodar la herramienta según la necesidades que se puedan generar.




Ventana de color:



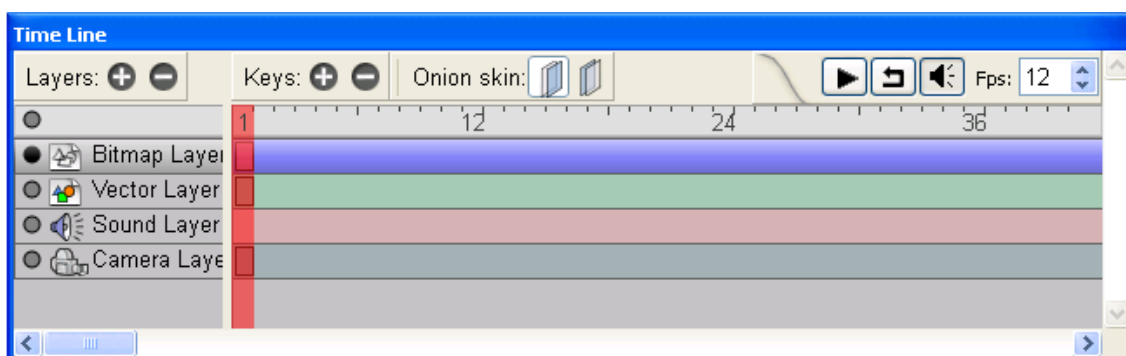
Contiene la gama de colores que presenta el programa además de un controlador en RGB. Se pueden agregar y quitar colores por medio de la opciones + ó -, las cuales aparecen dentro de la ventana de color, también aparece un cuadro que muestra el color utilizado actualmente.














Ventana de pantalla:



Contiene opciones que permiten girar el lienzo en horizontal , mostrar las líneas invisibles  y mostrar solo el contorno .

Línea de tiempo:



Contiene las capas de mapa de bits  Bitmap Layer, vector  Vector Layer, sonido  Sound Layer y cámara  Camera Layer con su respectiva línea de tiempo, opciones para agregar o quitar las capas Layers:  , una opción para agregar o quitar un fotograma Keys:  , tiene la opción para mostrar el fotograma anterior, el siguiente o ninguno Onion skin:  , tiene también las opciones de reproducir , repetir , encender o apagar el sonido , y un control de velocidad que se mide en fps (fotogramas por segundo Fps:).